



Abdelkader VANDAMME

Né le **15/10/1998**

**92390, Villeneuve-
la-Garenne**

Tél : **06 50 82 37 07**

Email :
vandammeabdel@gmail.com

Portfolio :
<https://vandammeabdel.wixsite.com/portfolio>

Linkedin :
<https://www.linkedin.com/in/abdelkader-vandamme/>

Centres d'intérêt :
Jeu vidéo : Je joue souvent à plusieurs jeux de différents types afin de me diversifier dans mes inspirations, de Dragon Ball FighterZ à Splinter Cell.

Musique : Amateur de différents genres de musiques, j'ai également fait partie du conservatoire de ma ville durant plus de 10 ans où je jouais du trombone afin de nous représenter en concert, ce qui m'a enseigné la rigueur.

Développeur Unity Recherche Alternance (1 semaine en école/ 2 semaines en entreprise)

Expériences professionnel



Stagiaire QA Testeur chez Gamestream (Mars à Août 2020)

- Définition et amélioration de grilles de test.
- Découverte du marché du cloud gaming et sa version différente de la QA habituel d'un jeu.
- Prise en main des outils interne de portages des jeux si nécessaire.
- Logiciels utilisés : Excel, Photoshop, Premier Pro

Expériences étudiante



Programmeur sur « Junkers » (Mai 2019)

- Projet étudiant sous forme de Game Jam.
- Programmeur sur la partie gameplay et UI.
- Prix Technique décerné par le jury.

Programmeur sur « Geometry Clash » (Mai 2019 à Juin 2019)

- Projet étudiant de jeu mobile sorti sur le Google Play Store.
- Programmeur sur la partie gameplay, UX/UI, scripting outils, scripting features, équilibrage et intégration.

Programmeur sur « Deep Scavengers » (Octobre 2019 à Décembre 2019)

- Programmeur sur un projet étudiant sur une durée de 8 semaines, afin de produire un jeu équivalent à la version finale d'une démo de jeu.
- Projet en équipe de 8 personnes, chacune ayant son rôle.

Formation



• Chef de projet digital option Jeu Vidéo • IIM (Institut de l'Internet et du Multimédia) Paris Promotion 2022

• Ingénieur et programmeur dans les jeux vidéo • ESGI (École Supérieur de Génie Informatique)

Compétences



Langages : C#, C++, HTML, CSS

Logiciels : Unity, Visual Studio, Git, Jira, Mantis

Anglais : Niveau B1.